깃헙 레포지터리 조사

콘솔에서 키보드 입력으로 포인터를 움직이는 라이브러리

<https://github.com/cypok/console_graphics>

아스키 문자로 그림 그리기 예제

<https://github.com/himaniman/SymbolGraphics>

아스키 문자로 3D 그래픽 구현

<https://github.com/sterilizedmilk/Ascii3D>

JSON Generator 예시

<https://extendsclass.com/json-generator.html>

1. 차별성 - 시장조사(비슷한 주제의 기술이 있는가?)

2. 제안하는 기술의 차별성

로 맞추고 찾아보았습니다.

* 조석주

<https://github.com/PixelVision8/PixelVision8>

찾아보는 중인데 약간 저희 목적이랑 비슷해보이는 프로젝트가 있네요

* 지평선

c++과 ncurse를 사용해 terminal game을 만드는 튜토리얼을 제공하는 프로젝트이다.

(ncurse는 텍스트모드에서 Window, Panel, Menu, Mouse, Color등을 쉽게 사용할 수 있도록 도와주는 라이브러리이다.)

<https://github.com/fundamelon/terminal-game-tutorial>

언어에 따른 콘솔게임별 제작 방법을 유튜브 혹은 텍스트로 모아놓음.

<https://github.com/Aayushi-Mittal/Gamers-Console>

콘솔 게임용 유틸(글자 색 위치와 키보드 input 읽기)

<https://tapiov.net/rlutil/>

document가 괜찮은 console게임 관련으로 찾아봤습니다

* 정훈석

<https://github.com/gameplay3d/gameplay>

<https://github.com/gameplay3d/gameplay/wiki/Tutorial%3A-Spaceship>

unity랑 비슷한 엔진(c++)

<https://github.com/orangeduck/Corange>

<https://www.youtube.com/watch?v=482GxqTWXtA>

pure c game engine

3d graphics using engine

<https://github.com/amzeratul/halley>

lightweight game engine using c++

it is hard to imagine the real game using this game

<https://github.com/eduard-permyakov/permafrost-engine>

using openGL

c를 이용한 게임엔진에 초점을 맞춰서 찾아봤습니다

* 신동진